

Schachbezirk Duisburg e.V.

Erwin Spitzer, Margarethenstr. 51, 47198 Duisburg, Tel: 02066/10286
Email: Spitzer@Bilgenentwaesserung.de

27. Mai 2019

Bezirksschnellschachmannschaftsmeisterschaft 2018-19

Gespielt wird nach den Ordnungsbestimmungen des SB NRW (BTO/NRW und AspO/NRW) und der Spielordnung des SBDU in ihrer jeweils gültigen Fassung in Verbindung mit dieser Ausschreibung.

Turnierablauf: Der Turnierablauf hängt von der Zahl der gemeldeten Mannschaften ab.

Bei 4 bis 6 gemeldeten Mannschaften findet das gesamte Turnier an einem Abend mit auf 20 Minuten verkürzter Bedenkzeit pro Spieler und Partie statt.

Bei 7 bis 8 gemeldeten Mannschaften findet das Turnier an zwei Abenden – einmal Vorrunde, einmal Endrunde – in zwei verschiedenen Gruppen mit 30 Minuten Bedenkzeit statt.

Die 2 Erstplatzierten aus den beiden Vorrunden qualifizieren sich für die Endrunde. Die weiteren platzierten Mannschaft scheidet aus dem Turnier aus.

Bei mehr als 8 gemeldeten Mannschaften wird ebenfalls an 2 Abenden mit auf 20 Minuten verkürzter Bedenkzeit gespielt.

Bei weniger als 4 gemeldeten Mannschaften wird das Turnier nicht durchgeführt.

Teilnehmer: Jeder Verein, der dem Schachbezirk Duisburg angehört, kann mit einer oder mehreren Mannschaften teilnehmen. Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern und einem Ersatzspieler. Eine namentliche Benennung der Spieler ist bei der Anmeldung nicht erforderlich.

Bedenkzeit: Die Bedenkzeit beträgt je Spieler entweder 30 Minuten oder 20 Minuten pro Partie, je nach der Zahl der gemeldeten Mannschaften.

Termin: Freitag, 14.06.2019, 19:00 Uhr (Vorrunde)
Freitag, 28. Juni 2019, 19: Uhr (Endrunde)
Dieser Termin entfällt, wenn sich nicht mehr als 6 Mannschaften anmelden.

Anmeldung: Per Mail an Erwin Spitzer bis zum 10. Juni 2019 (einschließlich).

Ausrichtung: Für die Ausrichtung der Vor- und Endrunde werden Ausrichter gesucht. Es wird jeweils Platz für max. 8 Bretter benötigt. Per Mail an Erwin Spitzer bis zum 10. Juni 2019 (einschl.).

Aufstellung: Die im Rundenplan zuerst genannte Mannschaft hat an den Brettern 2 und 3 die weißen Steine und an den Brettern 1 und 4 die schwarzen Steine.

Vor Spielbeginn geben die Mannschaften ihre Mannschaftsaufstellung bekannt. Ein Ersatzspieler kann nach Spielbeginn nominiert werden und im darauf beginnenden Kampf eingesetzt werden Die gemeldete Reihenfolge ist für den gesamten Spielabend bindend. Der gemeldete Ersatzspieler darf nur an Brett 4 eingesetzt werden.

- Wertung: Gewertet wird nach Mannschaftspunkten, bei Punktgleichheit nach Brettpunkten. Ergibt sich auch danach Punktgleichheit, so entscheiden der Reihe nach die Mehrzahl der Mannschaftssiege, die Mehrheit der an den Brettern errungenen Siege, der direkte Vergleich und zuletzt das Los.
- Preisgelder: 1. Platz 20 €; 2. Platz 15 €
- Sonstiges: Es besteht keine Notationspflicht. Handys sind auszuschalten. Der gastgebende Verein sorgt für eine Versorgung mit Getränken. Das Rauchen im Turniersaal ist nicht gestattet.

Rechtsmittelbelehrung

Gegen diese Entscheidung ist unter Beachtung von Fristen, Formen und sonstigen Vorschriften von Ziffer 9 der Bundesturnierordnung des Schachbundes Nordrhein-Westfalen das Rechtsmittel des Protestes zum Bezirksspielausschuss zulässig. Die Berufung ist in fünfzehnfacher Ausfertigung an Erwin Spitzer, Margarethenstr. 51, 47198 Duisburg zu richten. Die Protestgebühr ist auf das Konto 1248130006 des Schachbezirk Duisburg e.V. bei der VB Rhein-Ruhr Duisburg, BLZ 35060386, zu überweisen. Dem Rechtsmittel ist ein Zahlungsnachweis beizufügen.